

Dionysos Årsmöte 2017 - Verksamhetsberättelse

Dionysos verksamhet för 2016 har till stor del bestått i de regelbundna rollspelsgrupperna. Det liknar med andra ord hur läget var 2015.

Rollspelskampanjer

Hannas Lanchys-kampanj om Aithenemna har pågått under större delen av året. Det har sagts att den kommer ha en annan schemaläggning under det här året med lite större mellanrum mellan enskilda speltillfällen.

Anders kampanj Paths Crossed har nått sin ände och än så länge har han inte officiellt utlyst nästa kampanj men han har sagt att han planerar något. Så det ser vi fram emot.

Den lättsamma Drakar & Demoner-kampanjen som Lars driver har fortsatt på ganska oregelbunden tid och försöker hitta en mer regelbunden schemaläggning. I skrivande stund har gruppen klarat av äventyret Svavelvinter och har därmed spelat sig förbi 1987 i utgivningen av Drakar & Demoner-material.

Även rollspelskampanjen War of Sects fortsätter spela varannan vecka trots att Mikael flyttat.

Övrig verksamhet

Ett antal brädspelskvällar, några hantverkskvällar och även TV-spelskvällar har arrangerats i Stinas och Lars hushåll. Det har även genomförts några LAN-träffar på Mindstage.

Tyvärr har bokcirkeln legat på is sedan våren.

Det har i vanlig ordning skett åtminstone ett besök på GothCon för flera av föreningens medlemmar.

Uppföljning

Det är på sin plats att följa upp det föregående årets målsättningar och de konkreta mål vi antog för dessa.

På förra utmötet beslutade vi att följande skulle vara föreningens målsättningar och riktlinjerna för styrelsens arbete:

Målsättning: Att öka deltagandet inom föreningen. Både att existerande medlemmar ska ha mer att göra med och inom föreningen samt genom att finna nya medlemmar.

Konkret mål: Öka föreningens medlemsantal. I skrivande stund har föreningen 21 medlemmar. Målet är att vid nästa årsmöte ha cirka 30 medlemmar som är kvar efter nästa medlemsavgiftsperiod.

Vad har vi gjort: Lars kan rapportera att han jagat deltagare på TV-spel och brädspelstillställningar om att de helst ska gå med i föreningen och det har gett en eller annan ny medlem. Fler enskilda arrangemang på vardagskvällar har skett, ett par LAN-spel på Mindstage har också genomförts. Uppslutningen på dessa har överlag varit god men även icke-medlemmar har varit inbjudna och hade det enbart varit för medlemmar hade uppslutningen nog varit lite väl låg.

Resultat: På det stora hela upplever Ordföranden att deltagandet ökat en del i form av att fler personer och en del nya personer deltagit i evenemang som brädspelskvällar och TV-spelände. Alla har dock inte varit medlemmar. Men antalet medlemmar som deltar i arrangemang på regelbunden basis tycks ha ökat tillsammans med antalet arrangemang. Vi har inte exakta siffror på det. Ordförandens uppfattning är att mängden saker som arrangeras av medlemmar ganska direkt översätter till aktivitet bland medlemmar och mer regelbunden kontakt inom föreningen.

Medlemsantalet är i skrivande stund 20. Det känns inte sannolikt att vi skulle vara 30 medlemmar oavsett i vilken period vi räknar.

Målsättning: Att öka mängden aktiviteter som genomförs inom föreningens ramar.

Konkret mål: Att åtminstone en ny regelbunden spelgrupp eller aktivitet startar på ungefärlig månatlig basis. Idag har vi 5 regelbundna aktivitetsgrupper (4 spelgrupper, en bokcirkel).

Vad har vi gjort: Ansatser har gjorts att bedriva regelbundna brädspel, TV-spel, LAN-spel och hantverksskvällar, både med medlemmar och icke-medlemmar. Uppslutningen har varit ganska god överlag men också väldigt beroende på att den som arrangerar är aktiv i inbjudan. Det har fungerat bäst när den som bjuder är aktiv utöver att bjuda in på hemsidan, med Facebook-event eller telefon-inbjudningar. Än bättre fungerar det när det görs uppföljning med påminnelser om det som ska ske.

Resultat: Bokcirkeln ligger just nu på is vilket innebär att vi kan räkna in 4 regelbundna aktivitetsgrupper (samtliga är rollspelsgrupper) över året varav åtminstone en planeras spela mer sällan än tidigare. Det vore kanske rimligt att räkna in blandningen av brädspelände, TV-spelände och hantverkande som Stina och Lars arrangerat som en regelbunden aktivitet. Isåfall ligger vi på 5 aktiviteter som går regelbundet. Vi har även ett begynnande LAN-spelände på ett LAN-café som en framtida kandidat. Det är alltså ingen ändring i totalt antal regelbundna aktiviteter.

Målsättning: Att stötta och möjliggöra för medlemmar som vill genomföra arrangemang inom föreningen. Till exempel minilajv eller någon helt ny typ av aktivitet. Både smått och stort.

Konkret mål: Att föreningen ekonomiskt sponsrar åtminstone ett arrangemang i storleksordning av ett minilajv.

Vad har vi gjort: Inga särskilda ansatser har gjorts av styrelsen för att genomdriva något större projekt som skulle kunna ha behov av sponsring.

Resultat: Ekonomiskt stöd för evenemang har inte sökts och inga större arrangemang än de ordinarie rollspelsgrupperna har gjorts. Ett scenario planeras för GothCon, med målsättningen att flera spelare från föreningen ska delta. Det kan bli ett större evenemang men faller till stor del utanför årets verksamhet även om projektet börjar innan verksamhetsårets slut. Det har än så länge inga ambitioner att söka ekonomiskt bidrag.

Målsättning: Att öka användningen och deltagandet på hemsidan eller skapa nya gemensamma sammanhang där medlemmar kan hålla kontakten.

Konkret mål: Att antingen ha högre aktivitet enligt statistiken på hemsidan (se information nedan) eller etablera minst ett nytt aktivt sätt för medlemmar att hålla kontakten.

Vad har vi gjort: En mobil app har utvecklats för att göra hemsidan mer användbar via smartphones och lättare att hålla koll på med hjälp av push-notiser en del ytterligare funktioner har också skapats för hemsidan. En del arbete för att göra hemsidan mer mobilvänlig har också gjorts.

Resultat:

(underlag för att skapa siffrorna, se

<https://docs.google.com/document/d/1G1aUOiGaBxG7tBviLmhqGRI9mKYSi5UZIZ4xMB0j7zM/edit#>)

Period	Skapade innehållsposter	Skapade kommentarer
2015-2016	108	1371
2016-2017	94	1040

Statistiken för diskussion på hemsidan har gått ner. Lars som sköter tekniken för hemsidan misstänker att det är en kombination av ändrade vanor på hur många använder nätet, forum används mindre än de brukade samt att vissa medlemmar som utgjorde en märkbar del av inläggen spenderar mindre tid med fokus på just föreningen.

Det är svårt att avgöra om appen har haft en positiv eller negativ effekt på den faktiska användningen. Det finns en del tekniska strul där push-notiser inte alltid funkar och så men vi har definitivt upplevt att svarstiden om man lägger upp något kan vara kortare nu. Men överlag skrivs det ganska lite på hemsidan.

Sammanfattning

Målsättningarna som vi satt upp för föreningen och då framförallt som riktning för styrelsen har inte gett de resultat som vi hoppades på. Däremot är det svårt att säga att det inte haft effekt. Vi har haft en del nya aktiviteter, vi har sett nya medlemmar komma till och de vi förlorat är ungefär vad vi väntar oss i förändringar över tid, folk som flyttar eller bara driver bort från föreningen. Vi har fått några nya medlemmar som kompenserar för det så medlemsmängden är ungefär densamma som den varit de senaste åren. Cirka 20 medlemmar. Rollspelsgrupperna kör på och utgör fortfarande majoriteten av aktivitet i föreningen.

Året har inte varit ett drastiskt bakslag på något sätt men som Ordförande skulle jag önskat att vi hade kunnat göra mer och att vi sett en ökning av aktivitet i föreningen och fler medlemmar som både kan skapa och delta i aktiviteter.